

LUCAS BONENFANT
1538-3 Rue Saint-André
Sherbrooke (Québec) J1H 2S5

819 588-5771
lucas.bonenfant@usherbrooke.ca
www.lucasbonenfant.com

SOMMAIRE DES COMPÉTENCES

Maitrise des langues : Français (langue maternelle), anglais (4/5)

Outils :

- Langages informatiques : Python, C, C++, C#, Arduino, JavaScript, SQL, HTML, CSS, MATLAB, Bash, VBA
- Applications : Altium, KiCad, SolidWorks, Onshape, Fusion360, SEGGER Embedded Studio.
- Systèmes d'exploitation : Linux, MacOS, Windows

Expériences :

- Expérience dans un contexte d'apprentissage rapide de nouveaux logiciels et de concepts grâce à ma formation universitaire en Apprentissage Par Projet
- Serveur Linux : Site web, base de données, IoT
- Arduino : IoT (protocole de communication avec un serveur)
- Mécanique et modélisation 3D
- Schémas électroniques et montage de circuit imprimés

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CONCEPTEUR EMBARQUÉ (HARDWARE ET FIRMWARE) IIoT

Automne 2024

Lynkz Instruments Inc., Amos, QC

- Concevoir et optimiser des circuits imprimés à l'aide Altium pour des environnements industriels exigeants.
- Développer et valider des firmwares embarqués en C/C++ pour des dispositifs sans fil.
- Contribuer à l'intégration mécanique des produits (modélisation et impression 3D).
- Analyser des données avec Python pour optimiser les performances des produits.
- Assembler et souder des PCB pour valider leur fonctionnement.

TECHNICIEN EN AUTOMATISATION LOGICIEL

Été 2022 et été 2023

Ordre des CPA du Québec, Montréal, QC

- Développer et créer des scripts SQL et des Logic Apps pour automatiser des processus administratifs
- Contribuer de manière significative à l'efficacité opérationnelle de l'organisation

TECHNICIEN EN TÉLÉCOMMUNICATION ET CÂBLODISTRIBUTION

Été 2021

Instech Télécommunication, Laval, QC

- Installer l'accès à Internet chez les abonné.es de Vidéotron
- Résoudre efficacement des problèmes liés aux réseaux Wi-Fi

RÉALISATIONS ET PROJETS SCOLAIRES (lien vers mon site web)

- Responsable électronique – (Robotique UdeS – Rovus) **2024-2025**
- Conception d'un robot en 3 jours – (Robotique UdeS – Rapidus) **2025**
- Fabrication de bombes végétales sur une chaîne de production **2024**
- Extrudeuse à filament de plastique pour imprimante 3D **2023**
- Robot détecteur de victime d'avalanche **2023**
- Conception d'une imprimante 3D ([accéder au CAD](#)) **2023**
- Potager intelligent (IoT) avec site web transactionnel **2022**
- Capteur d'accélération pour voiture radiocommandée **2022**

FORMATIONS

- BACCALAURÉAT EN GÉNIE ROBOTIQUE (PROGRAMME COOPÉRATIF)** **2023 à 2027**
Université de Sherbrooke, Sherbrooke
- DIPLOME D'ÉTUDES COLLÉGIALES EN TECHNIQUE DE L'ÉLECTRONIQUE** **2020 à 2023**
Cégep de Saint-Laurent, Montréal

ENGAGEMENT ET DISTINCTIONS

- Bourse d'admission au baccalauréat : Mégagéniale (3000 \$) **2023**
- Bourse d'excellence au niveau collégial (500 \$) **2023**
- Prix « Technique » : Conception d'une imprimante 3D (200 \$) **2023**
- Festival Euréka : Présentation au grand public
- Prix « Technique » et « coup de cœur du public » : Capteur d'accélération (400\$)
Festival Euréka : Présentation au grand public
- Implication dans le comité vert du cégep de Saint-Laurent **2021-2022**

QUALITÉS PROFESSIONNELLES

- Autonomie, persévérance, polyvalence, rapidité d'apprentissage et fiabilité.

LOISIRS ET INTÉRÊTS

- Vélo de montagne, écologie, cuisine, réparation d'appareils électroménagers.